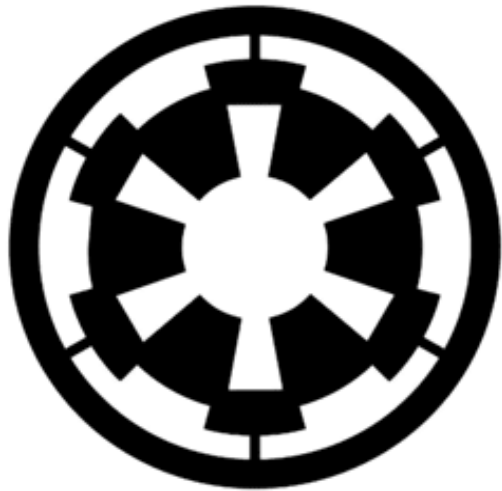




STAR WARS

Выбираем "За кого играем"

Империя



Повстанцы



Тип:Штурмовик

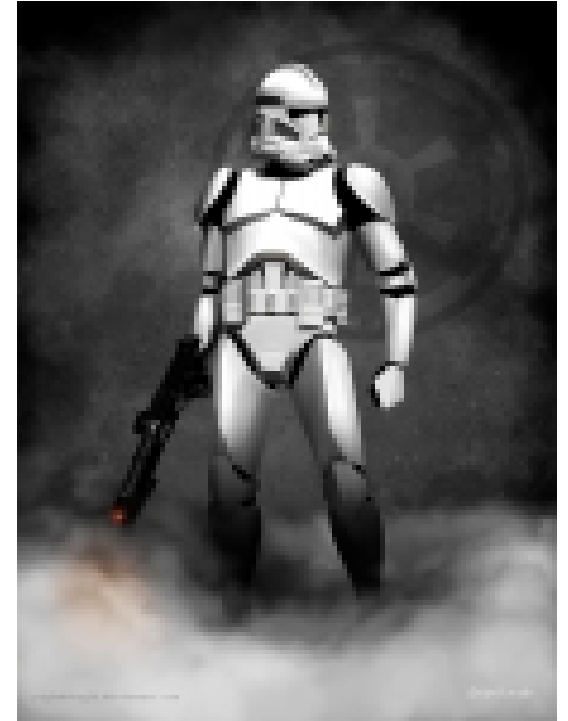
Вооружение:Автоматы

Гранаты:Лазерная мина,Термоядерная,Замораживающая.

ХР:160

Скорость(По 5-бальной шкале):3

Особенности:нет



Тип: Деверсанты

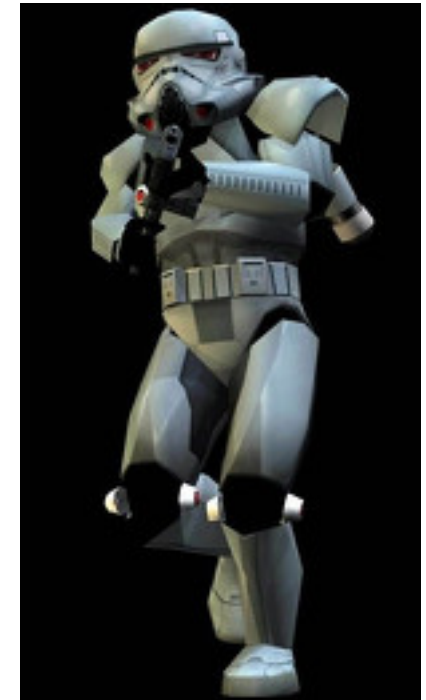
Вооружение: Дробовики

Гранаты: Термоядерная, Замораживающая.

ХР: 140

Скорость (По 5-бальной шкале): 4

Особенности: Реактивный ранец (перезарядка 30 сек)



Тип:Снайперы

Вооружение:Снайперские винтовки

Гранаты:Термоядерная,Замораживающая,Мина.

ХР:120

Скорость(По 5-бальной шкале):4

Особенности:Полуневидимость



Тип: Техники

Вооружение: Дробовики

Гранаты: 4 мины.

XP: 200

Скорость (По 5-бальной шкале): 2

Особенности: Лечит рядом стоящих союзников на 50XP



Джедаи(Активация 30 кредитов)

1уровень:+2 фрага
2уровень:+3 фрага
3уровень:+4 фрага
4уровень:+5 фрага
5уровень:+6 фрага
6уровень:+7 фрага
7уровень:+8 фрага
8уровень:+9 фрага
9уровень:+10 фрага
10уровень:+15 фрага
11уровень:+30 фрага



Способности джедаев:

1) Увеличение скорости. Пассивная. С 1 уровня. Мах 5 улучшений.

2) Увеличение высоты прыжка. Пассивная. С 1 уровня. Мах 5 улучшений.

3) Удар +10хр. Пассивная. С 3 уровня. Мах 3 улучшения.

4) Притяжение вражеского игрока. Мах 2 улучшения. С 5 уровня. 1) Раз в 1 мин->2) Раз в 30 сек.

5) Телепортация на базу. С 5 уровня. Мах 3 улучшения. 1) Раз в 2 мин->2) Раз в 1.30->3) Раз в 1 мин.

6) Регенерация. Мах 3 улучшения. С 8 уровня. 1) 1хр в 5 сек->2) 1хр в 4 сек->3) 1хр в 3 сек.

Кредиты.

1) Кредиты зачисляются за фрагги.

1 фраг=1 кредит

2) Кредиты сокращённо->КР

3) Начальный баланс кр-5

(У V.I.P.-10)